



[Deze game is beschikbaar in een basisversie, gemeenteverisie, waterschapversie en een tienversie. De basisversie heeft ook een Engelstalige variant]

1) Over de Game

Voor wie is de game bedoeld

De game leent zich voor diverse doeleinden:

- Oefening voor (nieuwe) teams die samen in crisissituaties moeten kunnen acteren.
- Element binnen een teambuildingsdag voor een afdeling of een managementteam.
- Leeraccenten zullen afhankelijk van de samenstelling van de groep variëren. Zo wordt geoefend in onderlinge communicatie, crisiscommunicatie, wordt ervaring met een crisis opgedaan, etc.

Context van de game

Zojuist is een bericht binnengekomen van een cybercrimineel die zegt dat hij uw organisatie heeft gehackt. Het is een vrijwel volledig digitale organisatie met alle kwetsbaarheden van dien.

Doel van de game

U staat voor de taak deze hack zo efficiënt mogelijk te bestrijden, te voorkomen dat de data bij onbevoegden terechtkomt en te achterhalen wie de dader is.

Procesverloop

Tijdens deze game doen zich meerdere interventies voor, waarop je zo goed mogelijk moet inspelen om de schade te beperken, zowel v.w.b. business als imago, etc. De totale game duurt ca. 75 minuten. Schrik niet als je midden in een discussie wordt overvallen door nieuwe feiten uit de omgeving. Zo gaat het in de praktijk ook.

Rollen tijdens de game

De spelers vormen een vijftal teams: Crisiscoördinatie, Businessmanagement, SOC, Privacy en Communicatie.

Voorwaarden voor een goed spelverloop

- Min/max. aantal spelers: 5- 15 (bij meer kan een tweede ring gevormd worden van mensen die niet zelf meespelen, maar observeren en aan het eind feedback geven).
- 2 moderatoren met eigen tafel voor opstelling materiaal.
- PC met beamer (of groot plasmascherm) met goed geluid.
- Effectiefste tafelopstelling: U-profiel of cafetariaopstelling.

Met deze ervaringen kunnen de eigen organisatie en de benodigde kennis en procedures worden aangescherpt.

Deelnemers ervaren de game als spannend én leuk.

2) Uitvoeringsmogelijkheden bij jouw organisatie

Je gaat zelf modereren en kan dat, op ons verzoek, ook bij andere organisaties doen als actieve moderator.

Deze variant werkt als volgt:

- Je benoemt twee moderatoren uit de eigen organisatie.
- Een ervaren moderator uit het CIP-netwerk laat zien hoe de moderatie werkt.
- De moderatoren krijgen toegang tot het materiaal van de game.
- Zij modereren de game vervolgens in hun eigen organisatie.
- De moderatoren zijn vervolgens ook inzetbaar voor het modereren van de game bij andere organisaties in het CIP-netwerk; voor minimaal driemaal per jaar.



Je laat de game organiseren door CIP en modereert niet zelf.

In deze situatie zorgt CIP voor de moderatie. Hierbij worden onevenredig veel uren ingezet voor een individuele organisatie. Omdat dit ten koste gaat van onze taak om CIP-brede samenwerking te bevorderen, vragen wij hiervoor een vrijwillige bijdrage.

Aangezien de waarde van de CIP-inzet voor iedere organisatie verschillend zal zijn en de draagkracht sterk uiteen kan lopen, laten we de hoogte van de financiële bijdrage over aan de organisatie zelf.

Als een bijdrage wordt toegezegd, zullen wij die bevestigen met onderstaande tekst:

Hierbij bevestigen wij uw toezegging een vrijwillige financiële bijdrage te doen aan de door CIP georganiseerde samenwerking. De bijdrage zal worden aangewend ter versterking van de organisatie van de kennisdeling die CIP faciliteert op het gebied van Informatieveiligheid en Privacybescherming.

De bijdrage die u heeft toegezegd, bedraagt: € ...¹

*Wilt u dit bedrag storten op
IBAN: NL08INGB0702712884, tnv UWV,
ovv 'bijdrage CIP/kostenplaats 430002'.*

3) Eigen variant maken

Organisaties kunnen onder de Creative Commons licentie Naamsvermelding-GelijkDelen ook aangepaste varianten maken. Wij vragen in dat geval wel om die ook ter beschikking te stellen van CIP zodat deze ook weer breder gebruikt kan worden.

4) Contact over de game

Wil je de game in je organisatie inzetten of wil je een eigen variant maken: laat dan een bericht achter op de contactpagina van onze site: cip-overheid.nl/contact

¹ Op verzoek kan een indicatie worden gegeven van ons capaciteitsverlies dat gepaard gaat aan de uitvoering van een game.